

9月14日

男子 TOPリーグ							
アイシン福井	63	$\begin{bmatrix} 16 & - & 21 \\ 14 & - & 24 \\ 22 & - & 24 \\ 11 & - & 19 \end{bmatrix}$	88 BOMBERS	0	$\begin{bmatrix} - \\ - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	0	
男子 1部 Aリーグ							
BIG EAST	74	$\begin{bmatrix} 23 & - & 22 \\ 21 & - & 18 \\ 16 & - & 21 \\ 14 & - & 28 \end{bmatrix}$	89 ROCKERS	0	$\begin{bmatrix} - \\ - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	0	
男子 2部 Aリーグ							
WINGS-H	67	$\begin{bmatrix} 18 & - & 13 \\ 13 & - & 12 \\ 27 & - & 8 \\ 9 & - & 17 \end{bmatrix}$	50 HOUNDS	0	$\begin{bmatrix} - \\ - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	0	
男子 3部Aリーグ				男子 3部Aリーグ			
ECHIZEN B.B	75	$\begin{bmatrix} 19 & - & 22 \\ 20 & - & 29 \\ 12 & - & 24 \\ 24 & - & 31 \end{bmatrix}$	106 チーム亀平	春山 クラブ	0	$\begin{bmatrix} - \\ - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	20 Blue Mamba
				春山クラブの棄権			
男子 3部Bリーグ							
RED CROSS	71	$\begin{bmatrix} 11 & - & 18 \\ 18 & - & 20 \\ 19 & - & 17 \\ 23 & - & 15 \end{bmatrix}$	70 INVADERS	0	$\begin{bmatrix} - \\ - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	0	
女子 Aリーグ							
HARUYAMA Over's	26	$\begin{bmatrix} 5 & - & 38 \\ 8 & - & 27 \\ 8 & - & 46 \\ 5 & - & 26 \end{bmatrix}$	137 niko	0	$\begin{bmatrix} - \\ - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	0	
OA1部 Aリーグ				OA1部 Aリーグ			
松岡レヴェント*	63	$\begin{bmatrix} 16 & - & 10 \\ 19 & - & 7 \\ 20 & - & 12 \\ 8 & - & 15 \end{bmatrix}$	44 mongoose	BRAST	70	$\begin{bmatrix} 10 & - & 17 \\ 22 & - & 20 \\ 21 & - & 13 \\ 17 & - & 13 \end{bmatrix}$	63 CIRCUS
OA1部 Bリーグ				OA1部 Bリーグ			
福井市役所	48	$\begin{bmatrix} 9 & - & 14 \\ 14 & - & 16 \\ 15 & - & 14 \\ 10 & - & 15 \end{bmatrix}$	59 ウイングスリターンズ	zeroichi	48	$\begin{bmatrix} 13 & - & 11 \\ 10 & - & 15 \\ 13 & - & 16 \\ 12 & - & 7 \end{bmatrix}$	49 敦賀龍球會
OA2部 Aリーグ				OA2部 Bリーグ			
HYBRID	64	$\begin{bmatrix} 20 & - & 8 \\ 11 & - & 15 \\ 16 & - & 21 \\ 17 & - & 21 \end{bmatrix}$	65 東安居SWEEP	FAZZY	53	$\begin{bmatrix} 10 & - & 15 \\ 9 & - & 20 \\ 21 & - & 13 \\ 13 & - & 19 \end{bmatrix}$	67 功太楼
OA2部 Cリーグ							
Team BOON	54	$\begin{bmatrix} 15 & - & 16 \\ 18 & - & 13 \\ 7 & - & 17 \\ 14 & - & 14 \end{bmatrix}$	60 HYBRID50	0	$\begin{bmatrix} - \\ - \\ - \\ - \end{bmatrix}$	0	